Игра по станциям «Search for Treasures» по английскому языку для 5 классов

Иванова Антонина Анатольевна,
Фролова Анастасия Александровна

Цель:

- поддерживать и развивать интерес к изучению иностранных языков;

Задачи:

- развитие коммуникативной компетенции учащихся в процессе игры;
- формирование умений самостоятельного решения проблем творческого и поискового характера
- формирование критического мышления.

Условия проведения:

В игре принимают участие команды 5-ых классов по 6 человек. Каждая команда выбирает себе название. Игра проходит в два тура.

Правила игры

Задача каждой команды в первом туре – набрать как можно больше ключей, спрятанных в разных местах. Для того, чтобы получить ключ, необходимо выполнить задание, результат при этом является подсказкой для нахождения ключа. Если задание выполнено неправильно, то хозяин форта имеет право взять одного игрока из команды в качестве заложника и этот игрок больше не участвует в игре. В первом туре побеждает команда, у которой набрано большее количество ключей. В случае одинакового количества ключей, командам предлагается разыграть дополнительный ключ. Для этого представителям команд предлагается сыграть в игру «Последний камень», суть которой заключается в следующем: из кучи камней двое играющих по очереди берут 1, 2, 3 или 4 камня (каждый раз сколько кому нравится, но не менее 1 и не более 4). Выигрывает тот, кто возьмёт последний камень.

Во втором туре играет команда, победившая в первом туре. Задача команды – отгадать ключевое слово. Для этого они собирают подсказки, предложенные хозяевами форта, выполняя разные задания по тем же правилам, что и в первом туре. Для получения дополнительных подсказок можно пожертвовать участником команды.

Ход игры

Игра начинается в вестибюле 1-го этажа, где команды представляют себя, сообщаются правила игры и каждой команде выдаётся маршрутный лист.

Первый тур – сбор ключей

Первый этап (Riddles)

Участникам игры предстоит разгадать загадку, вытащив одну из карточек, предложенным хозяином форта. В кабинете находится предмет - отгадка, под которым лежит ключ. Ответив правильно, и найдя этот предмет в кабинете, команда получает ключ.

1. It is running night and day, but it never runs away. (**a watch/clock**)

2. When rain comes falling down from the sky,
   Open me if you want to stay dry. (**umbrella**)

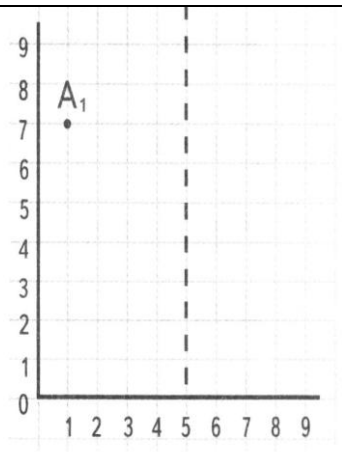
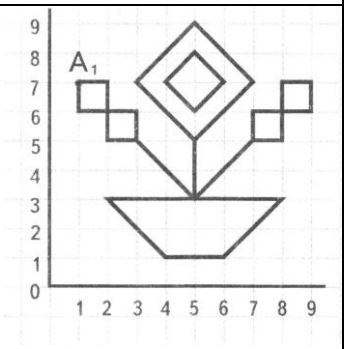
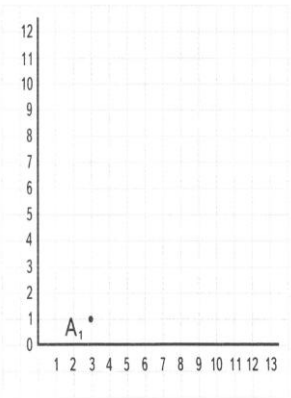
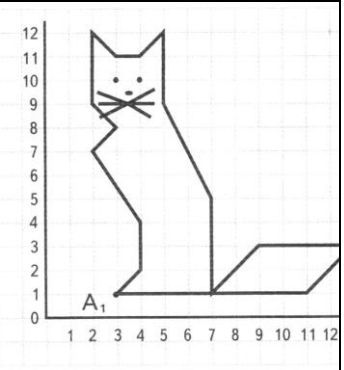
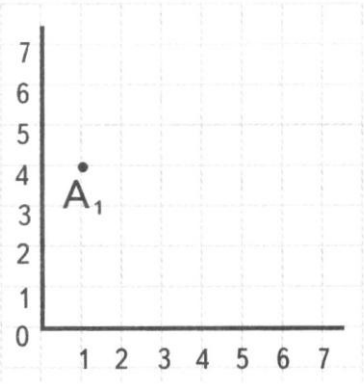
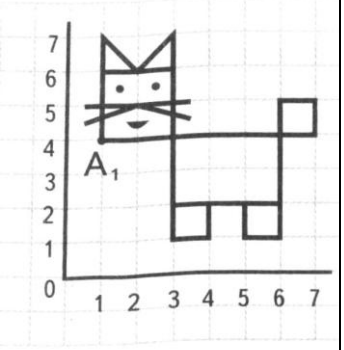
3. We're pretty to look at and nice to smell.
   If you want a garden, you know us well. (**flowers**)

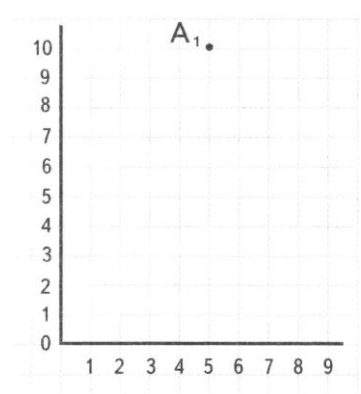
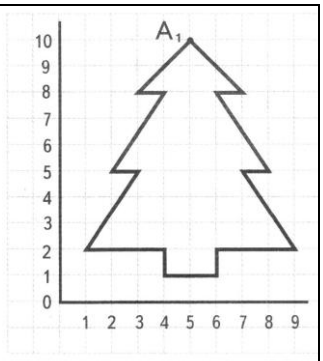
4. What is it that looks like a ball,
   But stands still and does not fall

Children like to turn it round,
Rivers, mountains, lakes are found,
Countries, states and their towns can be seen all around. (**globe**)

Второй этап (XYZ)

Ведущий объясняет, что ключ можно найти с помощью координатной плоскости. Команде выдаётся листок с заданием. Участники, построив координаты, получают рисунок и ищут ключ в кабинете.

№ задания	Задание		Ответ
1		A1 (one; seven), A2 (one; six), A3 (two; six), A4 (two; seven), A1, A3, A5 (two; five), A6 (three; five), A7 (three; six), A6, A8 (five; three), A9 (five; five), A10 (three; seven), A11 (five; nine), A12 (five; six), A13 (four; seven), A14 (five; eight)	
2		A1 (three; one), A2 (four; two), A3 (four; four), A4 (two; seven), A5 (three; eight), A6 (two; nine), A7 (two; twelve), A8 (three; eleven), A9 (four; eleven), A10 (five; twelve), A11 (five; nine), A12 (seven; five), A13 (seven; one), A14 (nine; three), A15 (thirteen; three), A16 (eleven; one), A1.	
3		A1 (one; four); A2 (one; six), A3 (three; six), A4 (three; four), A5 (six; four), A6 (six; two), A7 (three; two), A4, A2, A8 (one; seven), A9 (two; six), A10 (three; seven), A3, A5, A11 (six; five), A12 (seven; five), A13 (seven; four), A5, A7, A14 (three; one), A15 (four; one), A16 (four; two), A6, A17 (six; one), A18 (five; one), A19 (five; two).	

4		A1 (five; ten), A2 (two; eight), A3 (four; eight), A4 (two; five), A5 (three; five), A6 (one; two), A7 (four; two), A8 (four; one), A9 (six; one), A10 (six; two), A11 (nine; two), A12 (seven; five), A13 (eight; five), A14 (six; eight), A15 (eight; eight), A1.	

Третий этап (Sport time)

Участникам предстоит добыть ключ, пройдя спортивную эстафету. На довольно большом расстоянии друг от друга стоят стулья, на которых находится много мелких предметов. Задача участников – как можно быстрее перенести предметы, взяв по одному, с одного стула на другой. Ведущий засекает время, затем отмечает время в маршрутном листе команды. Ключ достаётся тому участнику игры, который стоит в шеренге по росту под номером ответа. Задание: два числа 7 и 3 пришли однажды в такое место, где валялось много разных разностей и стали искать свою помогите им найти её (4).

Четвёртый этап (Environment)

Задание: ответить на вопрос на английском языке. Ключ находится под крышкой парты, на которой лежит карточка с правильным ответом. На партах лежат карточки с предполагаемыми ответами: whale, sea-lion, biology, science, seal, sea-gull, dolphin, zoology, history, ecology.

1. Морское млекопитающее подотряда зубатых китов (**dolphin)**
2. Наука об отношениях растительных и животных организмов друг к другу и к окружающей среде (**ecology**).

Второй тур

Команде, набравшей большее количество ключей в первом туре, предлагается разгадать слово “**science**”, чтобы получить доступ к сокровищам. Для этого им нужно найти подсказки.

1-я подсказка. **“Crossword”** Слово *«экс-пе-ри-мент.*

Find the words on the topic “School” (11)

C	N	P	O	N	O	T	E	B	O	O	K
H	A	D	E	S	K	E	U	P	A	M	E
A	S	B	F	Y	X	A	M	Z	O	Q	B
L	M	K	E	L	S	C	H	O	O	L	A
K	P	A	P	E	R	H	T	S	F	U	C
B	E	I	G	W	H	E	D	B	O	O	K
O	N	C	H	A	I	R	Y	P	D	V	G
A	C	Z	Y	L	S	T	U	D	E	N	T
R	I	V	P	E	N	I	C	J	K	H	W
D	L	F	O	M	E	S	B	D	A	R	O

school
chalkboard
teacher
chair
student
book
notebook
desk
pen
pencil
paper

2-я подсказка. **“Hightech”** Слово *«изобретение».* Чтобы получить эту подсказку, команде необходимо выполнить задание.

1. It is in your kitchen. You cook food on it. (**cooker**)

	O				**R**

2. This thing helps you to do the washing. It is in your bathroom.(**washing – machine**)

W				**I**			---	**M**		**C**				**E**

3. This thing helps you to wash the dishes. It is in your kitchen. (**dishwasher**)

				W	**A**			**E**	**R**

4. This thing is very compact. You take it with you everywhere. You can speak with your mother, father and friends from any place. You can listen to music with it or play games. You also can use the Internet with the help of this thing. (mobile telephone)

M		**B**						**E**			**P**			

5. You put food into it. The food is always fresh. It is in your kitchen. (**refrigerator**)

R			**R**				**R**				**R**

6. Almost every family has got this thing. It helps you to write programmes, to print and read texts, to chat with your friends, to listen to music, to play games and surf the Internet. (**computer**)

3-я подсказка. **"Guess who"** Фраза *«Изобретатели и учёные».* Чтобы заработать эту подсказку, необходимо выполнить следующее задание:

Match the inventor or a scientist with his invention

1. Henry Ford	a. Microsoft-DOS (Disk Operating System)
2. Alexander Bell	b. the first airplane
3. Isaac Newton	c. the first personal stereo – Sony Walkman
4. Sergei Korolyov	d. the law of gravitation (закон всемирного тяготения)
5. the Wright brothers	e. radio
6. Thomas Adams	f. a jet engine (реактивный двигатель) for airplanes and rockets
7. Bill Gates	g. chewing gum
8. Akito Morita	h. a car
9. Alexander Popov	i. telephone

Key: 1 – h; 2 – i; 3 – d; 4 – f; 5 – b; 6 – g; 7 – a; 8 – c; 9 - e

4-я подсказка. **"Geography"** Фраза *«Нобелевская премия»* чтобы получить подсказку, команде предстоит собрать правильно, разрезанную на несколько частей карту Великобритании.

Последняя подсказка – *«так называется предмет в американских и британских школах»*

Отгадав слово, участники игры должны написать его по-английски на доске. После этого, они получают доступ к сокровищам. Сокровища – воздушные шары, которые находятся в одном из кабинетов. Ведущий считает от 1 до 10 и участники должны вынести из кабинета как можно больше шаров.

Подведение итогов

Все команды собираются в фойе на 1 этаже. Команда – победительница со своими сокровищами (шарами). Все участники игры награждаются сладкими призами.