

УТВЕРЖДАЮ:

Приказ МАУ «ЦРО ДПО» г. Братска

от «__» _____ 2017 года

№ _____

Директор МАУ «ЦРО»

И.Н.Кускова

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении сетевого обучающего проекта по информатике

«Создание игр на VB»

для учащихся 6–11 классов общеобразовательных учреждений города Братска

1. Общие положения

1.1 Настоящее положение определяет цели и задачи сетевого обучающего проекта по информатике «Создание игр на VB» для учащихся 6–11 классов общеобразовательных учреждений города Братска, порядок его организации и проведения, подведения итогов и награждения победителей.

1.2 Проект является дистанционным и проводится на сетевой площадке <https://sites.google.com/site/sozdanieigrnavb2016>. Организатор проекта Кондратенко Жанна Александровна, учитель информатики МБОУ «Лицей №2» совместно с Центром развития образования г. Братска.

2. Цели и задачи проекта

- Развитие и поддержка интереса школьников к изучению алгоритмизации и программирования.
- Развитие творческой деятельности учащихся.
- Развитие логического мышления учащихся.
- Самореализация личности учащихся.

3. Участники проекта

В проекте принимают участие команды (1 учитель информатики и 2-3 обучающихся 6-11 классов) из средних общеобразовательных школ, гимназий, лицеев города Братска.

4. Порядок и сроки проведения проекта

Проект проводится с 02.10.2017 по 30.01.2018г на сетевой площадке <https://sites.google.com/site/sozdanieigrnavb2015>.

Календарь проекта

Дата	Деятельность
21.09.2017 – 30.09.2017	Регистрация участников проекта
02.10.2017 – 29.10.2017	Занятие 1
02.10.2017 – 08.10.2017	Выполнение практических заданий. Обучение
09.10.2017 – 22.10.2017	Выполнение зачётных заданий. Соревнование
23.10.2017 – 29.10.2017	Оценивание работ
06.11.2017 – 03.12.2017	Занятие 2
06.11.2017 – 12.11.2017	Выполнение практических заданий. Обучение
13.11.2017 – 26.11.2017	Выполнение зачётных заданий. Соревнование
27.11.2017 – 03.12.2017	Оценивание работ

04.12.2017 – 31.12.2017	Занятие 3
04.12.2017 – 10.12.2017	Выполнение практических заданий. Обучение
11.12.2017 – 17.12.2017	Выполнение зачётных заданий. Соревнование
18.12.2017 – 30.12.2017	Оценивание работ
08.01.2017 – 28.01.2018	Итоговый проект
08.01.2018 – 21.01.2018	Создание мини-игр
08.01.2018 – 21.01.2018	Обсуждение
22.01.2018 – 28.01.2018	Оценивание работ
30.01.2018	Подведение итогов. Награждение победителей

Содержание проекта

Сетевой проект проводится в форме дистанционного обучения. Цель нашего проекта: показать на простых примерах, что программирование это не сложное, а очень даже увлекательное занятие. Мы не будем решать олимпиадные задачи, мы будем создавать несложные игры своими руками. Девиз нашего проекта: обучаясь - соревнуемся.

В 2017/2018 учебном году мы предлагаем участникам три основных проекта ("Попади в цель", "Найди клад", "Мозаика"), в которых они изучат возможности объектно-ориентированной среды Visual Basic, освоят или закрепят использование основных алгоритмических конструкций, познакомятся с массивами элементов управления.

На каждом занятии зарегистрировавшимся участникам будут доступны: необходимый теоретический и практический материал, пошаговая инструкция по выполнению каждого проекта и возможность получить комментарии к работе у руководителя проекта.

После выполнения каждого проекта команда выходит на соревновательный этап, на котором необходимо, опираясь на полученные знания, разработать мини-игру (или этап игры), согласно полученному заданию. Членами жюри будут оцениваться дизайн игры, красота и правильность использования алгоритмических конструкций, скорость выполнения проекта.

В завершении проекта команды представляют свой итоговый продукт.

Регистрация участников

Регистрация участников дистанционного турнира осуществляется по форме https://docs.google.com/forms/d/1wZedrRSVhRru6W-NzTqdDwrVjXQ7wRkgtp2dhXR_BNk/viewform.

Жюри конкурса

В оценке работ команд и определении победителей принимают участие учителя информатики городского методического объединения и приглашённые гости.

5. Награждение победителей

Победители и призеры награждаются дипломами и памятными призами. Все участники получают сертификаты об участии в проекте. Руководителям команд-победителей вручаются благодарственные письма за подготовку участников проекта.

Ответственный за проведение

Кондратенко Жанна Александровна, учитель информатики; 89501499330