

УТВЕРЖДАЮ:

Приказ МАУ ДПО «ЦРО» г. Братска

от « » 2023 года

№

Директор МАУ ДПО «ЦРО»

И.Н. Кускова

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении IV турнира города Братска по конструированию (Куборо) на кубок РУСАЛа среди обучающихся 1-11 классов образовательных учреждений

1. Общие положения

1.1 Настоящее положение регламентирует организацию и порядок проведения

IV турнира города Братска по конструированию (Куборо) на кубок РУСАЛа (далее – Турнир).

1.2 Турнир организуется и проводится предметно-методической кафедрой информатики и технологии муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Лицей №2».

2. Цели и задачи Турнира

2.1 Турнир проводится с **целью** формирования ключевых инженерных компетенций у обучающихся.

2.2 **Задачи** Турнира:

- развивать пространственное воображение, творческие способности;
- развивать креативное мышление, логику;
- развивать коммуникативные навыки, умение работать в команде;
- организовать содержательный досуг детей и подростков.

3. Руководство Турниром

3.1 **Учредителем Турнира** является МАУ ДПО «Центр развития образования» МО г. Братск.

3.2 **Проведение, организационно-техническое и методическое сопровождение** Турнира осуществляют МАУ ДПО «Центр развития образования», МБОУ «Лицей №2» муниципального образования города Братска, ПАО «РУСАЛ Братск».

3.3 Для организации и проведения Конкурса создается **Организационный комитет** (далее - Оргкомитет), **в состав которого входят:**

Зимарева Е.А., учитель технологии МБОУ «Лицей №2», тел. +79086573356

Кучменко Н.А., заместитель директора МБОУ «Лицей №2», тел. +79836995317.

Кондратенко Ж.А., учитель информатики МБОУ «Лицей № 2», тел. 89501499330

Скорняков Евгений Евгеньевич, начальник отдела планирования и анализа электролизного производства ПАО «РУСАЛ Братск».

3.4 Задачи Оргкомитета:

- разработка положения Турнира;
- формирование критериев оценки мероприятия;
- проведение работы по привлечению к участию обучающихся в Турнире;
- формирование состава экспертов;
- формирование призового фонда Турнира;
- составление графика проведения Турнира;
- информационное сопровождение участников Турнира;
- рассмотрение проблемных ситуаций, возникших в ходе подготовки и проведения Турнира;
- подведение итогов Турнира.

4. Время и место проведения Турнира

4.1 Конкурс проводится с 19.02.24 по 04.03.2024 г. (в заочном формате).

4.2 Съёмка видеоролика с выполнением задания осуществляется в реальном времени на базах организаций-участниц.

4.3. Страница конкурса на сайте лицея: <http://lyceum2.ru/students/44>.

5. Участники турнира

5.1 В Турнире могут принять участие обучающиеся 1-11 классов образовательных учреждений г. Братска.

5.2 Участие возможно в трёх возрастных группах:

- 1) Начальная школа (1 – 4 класс)
- 2) Основная школа (5 – 8 класс)
- 3) Старшая школа (9 –11 класс)

Количество участников в команде 2-3 человека. От организации-участницы выставляется не более 1 команды в каждой возрастной группе.

5.3 Для участия в Турнире необходимо подать заявку, заполнив Гугл-форму, ссылка на которую будет представлена на официальном сайте МБОУ «Лицей №2» на странице Турнира (см. п 4 настоящего Положения).

5.4 Готовые материалы для экспертизы необходимо подать не позднее 28.02.2024 г.

5.5 Требования к материалам:

Материал - видеоролик с решением, размещенный в YouTube. Видеоролик должен содержать описание (закадровым голосом):

- учебного заведения, указание возрастной группы, участников (фамилия, имя каждого участника команды); количества использованных элементов; длины дорожки;
- рассказ о том, как команда выполнила задание с демонстрацией работоспособности конструкции, шарик обязательно должен самостоятельно доезжать до конца дорожки и плавно выкатываться на стол;

- разбор конструкции сверху вниз, уровень за уровнем, с показом использовавшихся кубиков со всех сторон (нужно для того, чтобы можно было воспроизвести конструкцию и проверить её работоспособность, а также правильность выполнения задания).

Для выполнения задания используется конструктор Cuboro Basis (30 кубиков).

5.6 Материалы (письмо со ссылкой на видеоролик) отправляются на электронный адрес: gov17@yandex.ru.

6. Программа Турнира

6.1 Турнир проводится в заочном формате.

6.2 Программа Турнира

Регистрация команд-участниц: с 19.02.2024 по 24.02.2024 г. в Гугл-форме, ссылка на которую будет размещена на странице Турнира официального сайта лицея <http://lyceum2.ru/students/44>.

Доступ к заданию откроется 26.02.2024 г. и будет открыт по 28.02.2024 г. (включительно).

29.02.2024 г. до 9.00 команды-участницы направляют письмо со ссылкой на видеоролик с информацией о вашем учреждении и коллективе на электронную почту gov17@yandex.ru.

С 29.02.2024 г. по 02.03.2024 г. осуществляется экспертиза выполнения заданий и подведение итогов экспертами Турнира.

Объявление результатов Турнира проводится 04.03.2024 г. в очном формате в МБОУ «Лицей №2» (адрес: ул. Крупской, 29).

6.3 Консультации по вопросам организации Конкурса проводятся по телефону: +79500742513, Гурская Оксана Викторовна.

7. Подведение итогов Турнира

7.1 Критерии оценки материалов представлены в Приложении 1.

7.2 Из числа команд-участниц определяются победитель и призеры, которые будут награждены кубками и дипломами I, II, III степени.

7.3 Все команды-участницы конкурса получают сертификаты участия.

7.4 Итоги подводятся 04.03.2024 г. В МБОУ «Лицей №2». Все работы публикуются на странице конкурса: <http://lyceum2.ru/students/44>. Итоги Турнира публикуются на образовательном портале города Братска <https://obrbratsk.ru/cro/det-konk/>.

8. Ответственный организатор

8.1 Гурская Оксана Викторовна, учитель информатики МБОУ «Лицей №2», тел. +79500742513, gov17@yandex.ru.

Критерии оценивания

Стандартная система оценивания:

За каждый элемент конструкции 1 балл.

За каждый элемент, использующийся для движения – 2 балла.

Дополнительно за двойное касание элемента 4 балла или за тройное 12 баллов.

Дополнительно за одновременное использование элемента и для движения дорожки и в качестве опорного элемента 4 балла.

Иная система оценки, детализированная в самом условии задачи. Могут применяться другие критерии, опирающиеся на различные свойства движения шарика либо элементов конструкции.

Победители и призеры определяются в каждой возрастной категории согласно ранжированию набранных баллов.